**Laboratorio #9 - Pokemon API usando ExpressJS sobre NodeJS con cache**

Vence el 18 de junio de 2023 23:59

Se cierra el 2 de julio de 2023 23:59

**Instrucciones**

**Objetivos:**

* Utilizar controles de flujo, ciclos y demás herramientas básicas del lenguaje Javascript.
* Desarrollar una aplicación usando NodeJS.
* Consumir endpoints usando fetch o axios dentro de NodeJS
* Servir endpoints usando ExpressJS
* Implementar sistema de cache usando variables locales dentro del proyecto de express

**I. Mostrar datos en consola (100pts)**

1. Escribir una aplicación de NodeJS busque la información de un Pokemon dentro del PokeAPI (Como en el parcial 2 y laboratorio 7 y 8)
2. Que lea del API e imprima en pantalla:
   1. El nombre del pokemon
   2. El id del pokedex
   3. La altura y el peso
   4. Las habilidades
   5. Y, la cadena de evolución.
3. El resultado de la llamada al pokeapi debe ser almacenada en un cache. **El cache debe tener fecha de expiración de 5 minutos.**
4. Se va a evaluar la estructura modular del código. Puede usar de base la presentada durante clase.
5. El valor de entrada debe ser dada por una ruta dinámica de express js.

**Documentación**

* Para documentación general sobre JS, pueden dirigirse a este enlace: <https://github.com/peqadev/javascript-desde-cero>
* Para documentación específica del laboratorio, revisar al repositorio de github del curso.

**Formato de entrega:**Enlace a la carpeta de github. Recordar que la carpeta de github debe llamarse: `primerapellido-primernombre`, por ejemplo: `agrazal-erick`.

**Cantidad de estudiantes:** 1

Para cualquier otra duda, pueden referirse al grupo de whatsapp.